

C# und MySQL /MariaDB

Als erstes benötigt man die `MySql.Data.dll`, die man als Verweis hinzufügen muss.

Dazu öffnen wir die Packet-Manager-Konsole durch den Tastenkürzel **ALT + T + N + O** und geben dort ein:

```
[crayon-66a46caa48288388251514/]
```

und bestätigen das Konsolenfenster mit Enter.

2. Namespace hinzufügen:

```
[crayon-66a46caa48291539843025/]
```

3. `StringBuilder` erzeugen. Alternativ geht natürlich ein gewöhnlicher `String`:

```
[crayon-66a46caa48294981021396/]
```

4. `Connection String` erzeugen. Port kann evtl. ein anderer sein:

```
[crayon-66a46caa48296760580168/]
```

In der Regel umschließt man Datenbankverbindungen in einem `try/catch`. Dies wird hier von meiner Seite aber aus Gründen der besseren Übersicht nicht getan. Sollten Ihr das so verwenden wollen, empfiehlt es sich definitiv einen `try/catch` Block um rum zu verwenden

Methode um ein SQL Befehl auszuführen

```
[crayon-66a46caa48298807960820/]
```

Beispiel:

```
[crayon-66a46caa4829a145800570/]
```

Methode um einen Befehl aus der Datenbank zu erhalten

```
[crayon-66a46caa4829c796813530/]
```

Beispiel:

```
[crayon-66a46caa4829d681783911/]
```