

C# Vergleichsoperatoren ? : und ??

Oft findet man im Code ewig lange if – else Verzweigungen, die zuviel Platz einnehmen und irgendwann die Übersicht rauben.

Die beiden Operatoren ? : und ?? sehen merkwürdig aus, sind aber in der Handhabung sehr praktikabel.

Der ? : prüft ob der Wert true ist. Falls ja, zählt der linke Wert, wenn nicht, zählt der Wert rechts davon.

[crayon-6772da7bb4acf910128438/]

Der ?? Operator prüft, ob der Wert null ist. Bei nein, zählt der linke Wert, bei ja der rechte.

[crayon-6772da7bb4ad7888547295/]

Das ganze in lang könnte so aussehen:

[crayon-6772da7bb4ad8744870035/]

[crayon-6772da7bb4ad9804148749/]

Ab C# 6 soll noch das Feature hinzufügen, dass auch das „Elternobjekt“ geprüft werden kann, ob dieser nicht null ist.

[crayon-6772da7bb4adb850682698/]